Informações gerais

**Sinopse**: Assuma o comando de Laida na ilha da programação, onde haverá diversos desafios básicos de lógica de programação para serem resolvidos e recompensas a serem coletadas.

**Mecânicas**: Direcionais para mover o personagem pelo mapa, tecla “E” para ativar comando de ações, nos desafios haverá opções para o player selecionar e ganhar ou perder pontos de acordo com o resultado da resposta.

**Desafios**:

1. Noções de algoritmo.

Levar três cargas para a outra margem do rio.

Resposta:

levar bode, deixar bode, voltar, levar alface, deixar alface, voltar bode, deixar bode, levar onça, deixar onça, voltar, levar bode, deixar bode.

1. Tipos de dados.

Classifique o tipo de dado de acordo com o valor das variáveis fornecidas, usando as seguintes opções:

i, r, c, l.

i=Inteiro, r=Real, c=Caráctere, l=Lógico

Valor fornecidos:

"0", V, "Olá mundo!", 0, 0.0, F, -25, "F"

Resposta:

"0" = c

V = l

"Olá mundo!" = c

0 = i

0.0 = r

F = l

-25 = i

"F" = c

1. Operadores e Expressões.

Para a expressão 8\_2\_3=2 estar correta, quais operadores devem ser usados, de acordo com as seguintes opções:

a) +, /

b) \*, ^

c) -, /

d) -, \*

e) +, ^

1. Estruturas de controle

Qual seria a melhor forma para representar um algoritmo em pseudo codigo que mostre se um aluno está aprovado, reprovado ou em análise. caso esteja em analise deve mostrar repetidamente que ele terá que fazer prova final.

Considere as variáveis necessárias já declaradas.

Se(média>= 7) Então

Escreva("Aprovado");

Senão

Se (média >= 4) Então

Para contador De 1 Até 3 Passo 1 Faça

Escreva ("Em analise");

Senão

Escreva ("Reprovado");

Fim\_se

Fim\_se

1. Estrutura de dados homogêneas

Qual dos trechos de algoritmo é mais viável para armazenar códigos de 5 livros

Variáveis

códigosLivros: Vetor[1..5] De Inteiro;

Contador: Inteiro;

Início

Para contador De 1 Até 5 Passo 1 Faça

Escreva("Digite o código do " + contador + "º livro: ");

Leia (códigosLivro[contador]);

Fim\_para;

Fim

1. Estrutura de dados homogêneas: Ordenação e pesquisa
2. Estrutura de dados heterogêneas
3. Sub-rotinas

**Interação**: