Informações gerais

**Sinopse**: Assuma o comando de Laida na ilha da programação, onde haverá diversos desafios básicos de lógica de programação para serem resolvidos e recompensas a serem coletadas.

**Mecânicas**: Direcionais para mover o personagem pelo mapa, tecla “E” para ativar comando de ações, nos desafios haverá opções para o player selecionar e ganhar ou perder pontos de acordo com o resultado da resposta.

**Desafios**:

1. Desafio envolvendo noções de algoritmo
2. Tipos de dados